Cree par les legendaires Stan Lee et Ditko, le heros est apparu pour la premiere fois en1962 dams les planches du comics The Amazing Fantasy #15. Avant son integration dans le Marvel Cinematique Universe (MCU) et ses premieres sorties au cinema, le personnage juissait déjà d’une forte popularite aupres des amateurs de super-heros. Cela s’explique grace a un univers riche et un personnage complexe que l’on trouve souvent confronte a des histoires tragiques. Mais le personnage de Spiderman n’est pas la seul explication de ce succes  : la qualite des comics tient au moins autant a l’homme-arraignee qu’a ses redoutables ennemis et ses iconiques allies qui viennent enrichir cet univers singulier.

Au cours de 60 ans, Spidermana vecu des aventures incroyables, certaines sont meme restees gravees au Pantheon Marvel. Parmis celles-ci, on compte notamment la fameuse saga du clone ou celle du costume noir , mais aussi des crossovers dans lesquels le super-heros tient un role majeur comme dans Secret Wars ou plus recement dans le Civil War. Souvent, et en particulier dans ces grands recits, ses ennemis et ses allies viennent enrichir son univers.

Tout le monde arrive a s’identifier a ce hero et c’est pourquoi nous avons souhaites faire  une collaboration !

Cette collaboration est la premiere d’une bonne serie. L’univer dans la pop culture est une religion chez SAYNA. Nous aimons aussi a la fois la richesse, mais surtout la valeur qu’elles degagent :

.Partage

.Liberte

.Entraide

. …

La pop culture fait desormais partie integrante de notre histoire et nous pouvons nous appuyer dessus pour eveiller nos esprits.

L’univers de SAYNA est tout aussi riche ! De nombreuse aventures attendent ceux d’entre vous qui cherchent a se depasser et explorer des frontieres inconnus.

L’aventure ne fait que commencer, alors crapone-toi

LES SUPERS VILAINS

DENNIS CARREDINE

Identite : Inspire du Cambrioleur

Capacites : Humain sans caracteristique particuliere.

Objectif : Mi-temps encore escroc et voleur de voiture a New York, il est en partie responsable, avec Flint Marco, de la mort de Ben Parker lors d’un braquage a main arme qui a mal tourne c’est la premier adversaire de Petter Parker qui l’ammene a devenir spiderman.

BOUFFON VERT

Identite : Norman Hosborn

Capacites : Fondateur de Oscorp Technologies , Serum Super Soldat, Planneur/Equipement de hautes technologies.

Objectif  :Souffrant ‘une dissociation de personnalite apres injection de serum, il ne cherche que le chaos et la mort de Spiderman. La personnalite de Norman reste presente, mais dominee par le bouffon.

**Dr. Octopus**

**Identite :** Otto Octavius

**Capacites :** Chercheur a Oscorp

Technologies, Tentacules

mecaniques controles par puce

neuronale.

**Objectif :** Suite a un accident lors

d’une experience, sa femme

meurt et son equipement prend

le contrôle de son esprit le

rendant plus violent. Pensant que

Spiderman en est l’origine, il

souhaite le voir mort.

Homme-sable

Identite : Flint Marco

Capacite : Change son corps en sable, Contrôle individuellement les molecules de sable.

Objectif : Sauver sa fille atteint de maladie grave est son unique preoccupation, meme apres son accident l’ayant channge en homme sable. Par manque d’argent , il ; devient criminel malgre lui et enchaine les mauvaise decision.

BUFFON VERT II

Identite : Harry Osborn

Capacite: Dirigeant de Oscorp Technologies , Serum Super Soldat, Planneur/Equipement de hautes technologies

Objectif : Meiller ami de Petter. Souffrant d’une dissociation de personnalite apres l’injection de serum(comme son pere), il ne cherche que lq mort de spiderman, tenu responsable de la mort de son père

Venom

Identite : Symbiote |Eddy Brock

Capacites : Force surhumaine Materialiser des armes /objet, resistance importante

Objectif : Extraterrestre se liant a un journalisted’inestigation, il est l’anti heros par excellence, a la fois terrifiant et violantm mais annime par le sentiment, mieux vaut ne pas en faire son ennemi.

Lezard

Identite : Dr. Curtis Connors

Capacites : Chercheur Oscorp Technologies, Forces surhumaine et Aptitudes reptiliennes.

Objectifs : Anime par le desir de sauve les mamux du corp humain, il developpe un serum a partir d’ADN de lezar. Ce premier essai devait faire repousser son bras ampute, mais il se transforme entierement en lezard. Son souhait , etendre cette evolution.

Electro

Identite : Maxwell Dillon

Capacites : Ingenieur Oscorp Technologies, Manipulation et stockage de l’electricite.

Objectif :Une experience a Oscorp tourne mal et transforme son corps en condesateur capable de manipuler l’electricite. Fan obsessionnel de Spiderman, son pouvoir le change en adversaire rempli de colere et cherchant la defaite de son idole.

Rhino

Identite : Aleksei Sytsevich

Capacites : Costume mecanique en forme de Rhinoceros puissant.

Objectif : Mafieux russe qui a detourne un camion blinde d’Oscorp contenant des fioles de plutonium, mais desarme et vaincu par Spiderman. Il est ensuite recrute par Harry Osborn, premier membre d’une nouvelle equipe creee pour combattre Spiderman et faire des ravages.

VAUTOUR

Identite : Adrian Toomes

Capacites : Costume mecanique de vautour,armes extraterrestre.

Objectif : Il se conertit en marchand d’armes extraterrestre suite a la faillite de son entreprise. Père de famille fortune le jour vouleur d’armes extraterrestre la nuit, il mene une double vie. Spiderman se mettant en travers de son buisiness, il souhaite la mort du justicier.

MYTSERIO

Identite : Quentin Beck

Capacites : Intelligent, Costume hautes technologies, Drones.

Objectif : Ancien employe de Stark Industries il cherche a remplacer Iron Man et devenir un symbole de justice. Pour cela, i orchestre des attaques en utilisant des illusions en technologie avances. Spiderman decouvrant son plan, il devient un adversaire a la hauteur du hero.

Peter Parker est un orphelin. Ses parents ont été tués Peter est élevé par sa tante et son oncle : May et Berjarnir Parker, C'est un élève intéressé par les sciences, Un jour, il assiste à une expérience et il se fait mordre par une araignée génétiqiuement modifiée. Il acquiert alors des super- pouvoirs, il devient fort, agile, souple, et peut lancer des toiles d'araignée. Il utilise cette force pour gagner facilement de l'argent. Un jour, il voit quelqu'un voler de l'argent mais ne tente pas de l'arrêter. Peu de temps après, son oncle est assassiné. La colère conduit Peter à poursuivre l'assassin découvrant que c'était le voleur qu'il avait laissé s'échapper. C'est à partir de cet événement qu'il décida de lutter contre le crime, se rappelant des paroles de son oncle Ben: « Un grand pouvoir implique de grandes responsabilités >> Il devient alors le justicien Spiderman, arsentant les rues de New York à la recherche de criminels et de citoyens en danger. Pour gagner de l'argent, il wend des photos de Spiderman a des journalistes. Il est engagé dans le Daily Bugle. Malgré toute ses péripeties il reste proche des hactants, fete a ses waleurs et à sa vision de la justice.

Force surhumaine : Possédant une force proportionnelle à celle d'une araignée, Spider-Man est capable de soulever plusieurs tonnes ou même soulever des voitures se déplaçant à 40km/h. Durabilite surhumaine : Spider-Man possède des os et des fibres musculaires plus denses lui permettant de survivre à de grands impacts, et est notamment pas affecté par une chute de plusieurs étages ou moins affecté par des coups violents. Vitesse surhumaine : Spider-Man peut se déplacer à des vitesses plus qu'ordinaire pour un humain, faisant de lui un expert de l'esquive. Agilité surhumaine : Spider-Man est exceptionnellement agile et rapide, capable de se balancer partout avec sa toile d'araignée et de sauter de grandes distances sans difficulté. Réflexes surhumains: Spider-Man possède des réflexes surdéveloppés lui permettant d'attraper des objets se déplacent à grande vitesse sans même regarder ce qu'il fait. Sens surhumains : Les sens de Spider-Man sont grandement améliorés et il les décrit comme s'il e tournait le bouton volume à fondu Equilibre surhumain : Le sens d'équilibre de Spider-Man est surhumain, lui conférant un equilibrium, une coordonation, une dextérité et une agilité inhumaine pour accomplir des actes acrobatiques incroyables. Vue surhumaine : la vision de Spider-Man est extrêmement développée, si bien qu'il a besoin de lunettes spéciales pour éviter d'être handicappé dans un combat

Sens d'araignée : Le trait le plus important de Spider-Man est son instinct de survie paranormal, qui l'avertit des instants dangereux à venir avant qu'ils n'arrivent. Le cerveau de Spider-Man absorbe et réagit aux événements de façon accélérée, l'alertant du danger autour de lui, ce qui lui sert de sixième sens. Ceci ne fonctionne qu'au niveau de son subconscient, ce qui l'alerte de dangers presque impossibles à remarquer du premier coups, cela lui permet d'esquiver chaque coups et de contrer les attaques dans ses combats. Grimper aux murs : Spider-Man est capable d'adhérer aux murs, aux plafonds et à d'autres surfaces comme une araignée, déclarant même qu'il n'a pas besoin de mécanismes pour cela. Grande intelligence : Peter Parker est une personne exceptionnellement intelligente dans le domaine des sciences, capable d'inventer et de construire son propre lance-toiles (dont la conception même impressionne Tony Stark) et d'utiliser les lois de la physique à son avantage en plein milieu d'un combat en tant que Spider-Man. Il peut également inventer des blagues pleines d'esprits, mais ennuyantes, pour irriter ses adversaires. Culture générale : Peter Parker possède une très grande culture générale, particulièrement au niveau du cinéma. Cela l'aide notamment dans ses missions, et pour élaborer des plans.

Harry Osborn est le meilleur ami de Peter Parker . Il s’ agira

Pourtant d’ une amitie a double trachant , Harry voulant

venger la mort de son père , le Bouffon Vert en tuant Spider -

Man . Pour cela il s’ en prendra a Mary Jane et s’ alliera au Dr

Octopus. Lorsque finalement il decouvrira la reelle identite de

Spider-Man , il sera choque de decouvrir que son pire ennemi

est en realite son meilleur ami . Il finira par s’ allier avec Peter

afin de sauve MJ et mourra dans ses bras.

Ned Leeds est egalement le meilleur amis de Peter au lycee

dans les films Marvel. Lorsqu’il decouvre son identite secrete il

s’appliquera a l’ epauler dans ses operation de justiciers . Il

aime s’ appeler ‘’ le gars dans le fauteuil ’’ de Spider-Man et le

meilleur ami numero 1 de Peter . Dans le film No Way Home,

apres avoir interroge les versions alternatives de Peter il

apprend que Harry avait essaye de tuer son meilleur ami et va

rasserer Peter dans une scene,plutôt comique.

MJ et Gwen, sont les love interest de Peter Parker. Mary jane est la

fille populaire du lycee et sortira d’abord avec Harry osborn mais sera le

principal amour de Peter et deviendra sa femme. Dans les films de Marvel,

Michelle Jones est une adolescente cynique et tres intelligente. Elle s’ouvrira

peu a peu avec Ned Leeds et Peter et tombera amoureuse de lui. Leur

relation sera mise a mal par la revelation de l’idenite de Parker au monde

entier dans No Way Home.

Gwen Stacy est egalement un grand amour de Peter. Jugee moins

superficiellle que Mary Janes elle partage la passion des sciences avec Peter

et leur relation sera mise a l’epreuve par ses abscences repetees. Lorsque son

père meurt alors qu’il decouvre l’identite de Spider-Man, il demandera a

Peter de garder sa fille loin du danger et donc de lui ce engendrera une

grande culpabilite chez notre heros. Gwen finira par mourir de la main du

Bouffon Vert (ou d’Electro dans the Amazing Spider-Man 2) et Peter

retournera vers MJ.

Avec ces relation Spider-Man apprendra a concilier sa vie affective et son

Activite

Avec Capitain America : Civil War,

Tony Stark a fait de Spiderman un

membre honoraire des Avengers.

Un statut qui lui a ensuite été

Octroye definitivement dans

Avengers : Infinity War et la

menace Thanos. Mais durant ce

laps de temps, Peter Parker s’est

focalise sur sa communaute en

devenant ‘’la petite araignee de

quartier’’. Deux annees

d’experience supplementaires qui

ont permis au jeunes homme

d’acquerir la maturite necessaire

pour devemnir celui que les

Avengers attendaient.

Toutefois Spiderman combat des

menaces principalement sur terre

car c’est son terrain de

predilection. Un nouveau groupe

risque de voir le jour avec Dardevil,

Luke Cage , Jessica Jones et Iron

Fits : Les Defenders. On verra ou

tout cela nous mene !

Le multivers est un concept que et Marvel utilisent tous les

deux. Chaque entreprise utilise une Terre ou un univers

principal, comme hote de la majorite de leurs histoires, laissant

d’autres histoires a explorer dans des univers paralleles, des

bandes dessinees a un coup ou d’autres concept pour

nrichir la tradition et garder les choses fraiches. A DC, la terre

principale est Earth Prime. Marvel, en revanche, aime utiliser

des nombres. La Terre d’origine dans Marvel est la Terre-616. Le

MCM actuel vient de recevoir le surnom Earth-199999.

Earth-199999 a essentiellement été remplace officiellement

par 616 le mois dernier.

Peu importe ce qui se passe, le multivers est sur le point de

s’ouvrir completement et quelle meilleure facon d’en profiter

que dans une histoire avec l’un des personnage les plus

aimes de Marvel

Il existe forcement un Spiderman qui te plaira dans cet univers

aux possibilites infinies